**Console.Write()**; == Printa e il cursore non va a capo

**Console.WriteLine()**; == Printa e il cursore va automaticamente a capo

**Console.ReadKey();** == Ferma la console fino a quando l'utente non preme un tasto qualsiasi

**Console.ReadLine();** == Sarebbe lo scanf di c

**Convert.ToInt32();** == Converte in intero

Console.WriteLine("Testo" + **variabile.ToString()**); == per mettere valore della variabile nel printf.

**variabile = rnd.Next(nmin,nmax+1); ==**  per assegnare dei valori casuali ad una variabile, il secondo numero deve essere il primo numero non estraibile.

**if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out ng)) && (g>=0) ==**  serve a verificare se il valore inserito rispetta una condizione verificata.

**int max = int.MinValue; ==**  Carica nella variabile il minor numero rappresentabile

**int max =Int.MaxValue; =**= Carica nella variuabile il maggior numero rappresentabile